



FALLOUT 76 : AUBE D'ACIER

Éditeur : Bethesda Softworks®
Développeur : Bethesda Game Studios®
Date de sortie : 1er décembre 2020
Plateformes : PC, Xbox One, PlayStation 4 (rétrocompatible sur Xbox Series X|S, PlayStation 5)

Préparez-vous à accueillir la Confrérie de l'Acier dans les Appalaches dans Aube d'Acier, la prochaine mise à jour gratuite pour tous les joueurs de Fallout 76, qui sortira le 1er décembre. Aube d'Acier est le premier chapitre de la nouvelle ligne de quête de la Confrérie de l'Acier, qui apporte encore plus à la vie revenue dans les Appalaches avec la mise à jour Wastelanders d'avril, en ajoutant de nouveaux PNJs, de nouveaux lieux à explorer, les abris de C.A.M.P. pour plus d'options de construction, de nouvelles armes et armures à remporter et plus encore.

Caractéristiques principales :

Ad victoriam !

Aube d'Acier est le premier chapitre de la nouvelle ligne de quêtes de la Confrérie de l'Acier, gratuit pour les joueurs de Fallout 76. Le paladin Leila Rahmani arrive de Californie pour établir un nouveau chapitre dans les Appalaches. Travaillez avec ou contre les autres factions dans ce but. Rendez-vous dans des colonies peuplées de nouveaux PNJs et débloquez de puissantes armes et armures de l'arsenal de la Confrérie. Participez à la mission pour reconstruire la société et sécuriser la technologie, que vous seul pouvez décider comment utiliser. Sortie le 1er décembre 2020.

La mise à jour Aube d'Acier inclut :

- Nouvelle ligne de quête - Déterminez comment aider les PNJs de la Confrérie de l'Acier dans le premier chapitre de leur nouvelle histoire, disponible le 1er décembre.
- Nouveaux lieux et matériel - Débloquez des armes et des armures uniques dans Aube d'Acier et explorez de nouveaux lieux peuplés de membres de la Confrérie et d'autres factions.
- Tableau de S.C.O.R.E Saison 3 - Rejoignez l'opérateur temporel K.D. Inkwel dans sa quête pour la Guilde des Antiquités et montez en rang pour débloquer de nouvelles récompenses comme des alliés de C.A.M.P., des boîtes à sandwiches et plus encore. Lancement le 15 décembre.
- Abris de C.A.M.P. - Construisez et décorez de nouveaux espaces souterrains instanciés séparés de votre C.A.M.P. principal. Terminez une nouvelle quête pour obtenir votre premier abri gratuitement dès le 1er décembre.
- Alliés mineurs - Recrutez deux nouveaux alliés au cours de votre progression dans la Saison 3 qui vous offriront des bonus exclusifs depuis votre C.A.M.P.